

Wedstrijdbepalingen Wolderwijd Cup 2020

Zaterdag 26 september 2020

WEDSTRIJDBEPALINGEN

1. REGELS

- 1.1** De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen.
- 1.2** De wedstrijden worden gevaren onder het SW handicap systeem. Bij inschrijving van deelnemers die hebben meegevaren met de Woensdagavond Competitie 2019 worden de SW cijfers, bij gelijke uitrusting van het schip, overgenomen. Indien wijzigingen hebben plaatsgevonden of indien geen SW cijfer beschikbaar kan de nodige informatie in het Inschrijfformulier worden vermeld.

2 MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

Mededelingen aan deelnemers van WV Zeewolde zullen worden vermeld op de Bolschuit aan de buitengevel en via WhatsApp groep WolderwijdCup 2020.

3. WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

Iedere wijziging van de wedstrijdregels zal worden bekend gemaakt vóór 09.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt.

4 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

- 4.1** Data van de wedstrijden de startvolgorde en het aantal wedstrijden:

Zaterdag 26 september 2020

Klassen(*1)	aantal Wedstr. (*2)	Waarschuwingsein 1e wedstrijd	Waarschuwingsein volgende wedstrijd	Klassenvlag(*3)
Outboard+Open	3 tot 4	10:25 uur	ASAP	Cijferwimpel 1
Inboard	3 tot 4	10.30 uur	ASAP	Cijferwimpel 2

(*1) Klasse indeling onder voorbehoud. Bij minder dan 10 deelnemers in totaal zal het evenement geen doorgang vinden.

(*2) aantal wedstrijden afhankelijk van de weer- en windomstandigheden. Het laatste waarschuwingsein niet later dan 15.15 uur.

(*3) Een deelnemer is niet verplicht om de cijferwimpel van zijn startgroep te tonen.

- 4.2** De tijd van het eerste waarschuwingsein voor de eerste wedstrijd is 10:25 uur. Het startsein van de eerste wedstrijd zal zijn om 10:30 uur. De volgende wedstrijden worden zo spoedig mogelijk na de finish van de laatste deelnemer gestart. Het laatste waarschuwingsein is niet later dan 15.15 uur.

5 KLASSENVLAGGEN

Klassenvlaggen zullen zijn:

Klasse	Vlag
Outboard + Open	Cijferwimpel 1
Inboard	Cijferwimpel 2

6 WEDSTRIJDGEBIED

Het wedstrijdgebied is het Wolderwijd tussen de groene of groen/witte jacht bebakening aan de west en zuidzijde en de groene betonning van de vaargeul aan de oostzijde.

7 DE BANEN

- 7.1 De tekening in Addendum A toont de Upwind-Downwind baan en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbij gevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden.
- 7.2 Niet later dan het waarschuwingssein zal het wedstrijdcomité door middel van een cijfer op het startschip het aantal keren aangeven dat de baan moet worden gezeild.
- 7.3 Indien op of nabij het merkteken 2 seinvlag S wordt getoond dient men vanaf daar direct naar de finish lijn te varen en te finishen. Dit wijzigt regel 32.2

8 MERKTEKENS

- 8.1 Merktekens 1 en 2 zijn een gele cilindrische boei, merkteken 1A is een rode bal.
- 8.2 De startlijn wordt gevormd door gele cilindrische boei aan de bakboordzijde van de lijn en een staak met oranje vlag aan de stuurboordzijde van de lijn op het startschip.
- 8.3 De merktekens van de finishlijn zijn de vlaggenstok op het achterschip van het finish schip en een oranje boei met staak met oranje vlag gepositioneerd op korte afstand van de achterzijde van het schip.

9 GEBIEDEN DIE HINDERNISSEN ZIJN

.n.v.t.

10 AANMELDEN

- 10.1 Alle deelnemers dienen zich voor aanvang van de 1^e wedstrijd aan te melden door langs het startschip te varen. Iedere deelnemer is zelf verantwoordelijk voor het controleren of het startschip de deelnemer heeft gezien en geregistreerd.

11 DE START

- 11.1 Wedstrijden zullen worden gestart volgens regel 26 met het waarschuwingssein 5 minuten voor het startsein.
- 11.2 De startlijn zal liggen tussen een gele boei aan bakboord en een staak met een oranje vlag aan stuurboord op het startschip.
- 11.3 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt regel A4.

12 DE FINISH

- 12.1 Het finishschip is herkenbaar aan de blauwe vlag.
- 12.2 De finishlijn zal achter het finish schip liggen tussen de vlaggenstok op het achterschip en een oranje boei met staak met oranje vlag op korte afstand achter het finish schip.

13 TIJDSLIMIETEN EN STREEFTIJDEN

- 13.1 Boten die niet finishen binnen 20 minuten nadat de eerste boot de baan heeft gevaren en is gefinisht, zullen de score DNF krijgen. Dit wijzigt regel 35 en A4.

14 PROTESTEN EN VERZOEKEN OM VERHAAL

- 14.1 Er kunnen protesten worden ingediend. Een protestcommissie zal aanwezig zijn.
- 14.2 Verzoek om verhaal is niet mogelijk. Dit wijzigt regel 62.

15 SCOREN

- 15.1 Tenminste 2 wedstrijden moeten zijn voltooid om de serie geldig te maken.

16 VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité zo snel mogelijk op de hoogte brengen.

17 RADIOCOMMUNICATIE

- 17.1 Terwijl hij wedstrijd zeilt mag een boot noch radiosignalen uitzenden noch radioberichten ontvangen die niet beschikbaar zijn aan alle boten; behalve in noodgevallen. Deze beperking is ook van toepassing op mobiele telefoons.
- 17.2 Marifoon mag worden gebruikt bij het vroegtijdig verlaten van de wedstrijd en melden van ongeval of nood zodat de rescue's ingezet kunnen worden. Gebruik daarvoor marifoonkanaal 10."

18 PRIJZEN

Er worden de volgende prijzen verbonden aan het evenement:

- Bij 5 of minder deelnemers in een klasse wordt in totaal 1 prijs toegekend,
- Bij 6 deelnemers per klasse: 2 prijzen per klasse.
- Bij 7 of meer deelnemers per klasse: 3 prijzen per klasse.
- De klassen zijn: zeilboten met inboard motor, zeilboten met outboard motor en open boten.

19 ZWEMVEST

Voor de boten in de open klasse geldt dat het dragen van een zwemvest tijdens alle wedstrijden verplicht is. Voor de schepen met een outboard- of inboard motor geldt dat indien de Y-vlag getoond wordt het dragen van een zwemvest verplicht is.

20 AFWIJZING VAN AANSPRAKELIJKHEID

Deelnemers nemen geheel voor eigen risico deel aan de wedstrijdserie. Zie regel 4, Besluit om wedstrijd te zeilen. De organiserende autoriteit accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel of dood veroorzaakt in samenhang met of voor, gedurende of na de wedstrijdserie.

21 VERZEKERING

Elke deelnemende boot moet verzekerd zijn voor wettelijke aansprakelijkheid met een minimum bedrag van Euro 1.200.000 per evenement of het equivalent daarvan.

22 CALAMITEITEN PLAN

Voor het geval zich een calamiteit voordoet, zijn richtlijnen en gebruiken opgesteld in het Calamiteitenplan Zeilwater Wolderwijd. Elke deelnemende schipper/deelnemer dient op de hoogte te zijn van dit Calamiteitenplan Zeilwater Wolderwijd (CZW). De wedstrijdleader is initiator om het CZW in werking te stellen.

23 NAAM, BEELD- EN PORTRETRECHT

Door aan dit evenement deel te nemen, verlenen de deelnemers aan de organiserende autoriteit en eventueel sponsors automatisch het recht om, zonder vergoeding, eeuwigdurend en naar hun eigen goeddunken, elke fotografische, audio en video opname en andere reproducties, inclusief deelname gegevens en uitslagen van hen te maken, te gebruiken en te tonen, die op het water of op de evenement locatie zijn gemaakt vanaf de datum van inschrijving tot de tijd vanaf het definitieve vertrek na het beëindigen van de uitslag en daarom heen georganiseerde festiviteiten.

Cijferwimpel 1



(Witte wimpel met rode stip)

Cijferwimpel 2

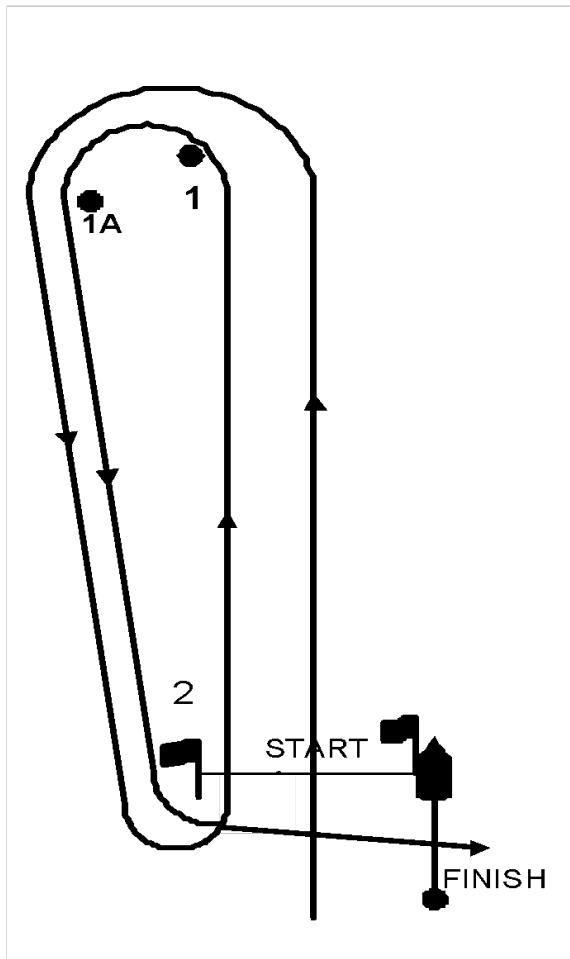


(Blauwe wimpel met witte stip)

ADDENDUM A

Een Upwind-Downwind Baan

Het aantal keren dat de baan gevaren moet worden, wordt niet later dan het waarschuwingssein door middel van een cijfer aan de bakboordzijde van het startschip aangegeven.



Merktekens 1 en 2 zijn een gele cilindrische boei, merkteken 1A is een rode bal.
(2 is getekend als vlag maar is gele cilindrische boei)

Start – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – Finish **als het cijfer 2 is aangegeven op het startschip**

Start – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – Finish **als het cijfer 3 is aangegeven op het startschip**

Het cijfer op het startschip geeft aan het aantal keren dat de baan moet worden gevaren. Het geeft in principe het aantal keren dat boei 1 en 1A gerond moeten worden.