

# Wedstrijdbepalingen Wolderwijd Cup 2021 en FF65 klasse-kampioenschap

## Zaterdag 25 september 2021

### WEDSTRIJDBEPALINGEN

#### 1. REGELS

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen.
- 1.2 De wedstrijden worden gevaren onder het SW handicap systeem. Bij inschrijving van deelnemers die hebben meegevaren met de Woensdagavond Competitie 2021 worden de SW cijfers, bij gelijke uitrusting van het schip, overgenomen.
- 1.3 Voor de FF65 klasse is het FF65-klassenreglement van toepassing. De wedstrijdseries voor deze klasse is de eerste dag van een tweedaags evenement.

#### 2 MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

Mededelingen aan deelnemers van WV Zeewolde zullen worden vermeld op de Bolschuit aan de buitengevel, bij WV Flevo bij de toegangspoort en op de websites van de verenigingen. Ingeschreven deelnemers krijgen mededelingen ook in WhatsApp informatiegroep, indien daarvoor een mobiel telefoonnummer is opgegeven.

#### 3. WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

Iedere wijziging van de wedstrijdbepalingen zal worden bekend gemaakt vóór 09.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt.

#### 4 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

- 4.1 Data van de wedstrijden de startvolgorde en het aantal wedstrijden:

##### Zaterdag 25 september 2019

Klassen(*1)	aantal Wedstr. (*2)	Waarschuwingsein 1 <sup>e</sup> wedstrijd	Waarschuwingsein volgende wedstrijd	Klassenvlag(*3)
FF65	3 tot 4	10:25 uur	ASAP	"F" - vlag
Outboard+Open	3 tot 4	10:30 uur	ASAP	Cijferwimpel 1
Inboard	3 tot 4	10.35 uur	ASAP	Cijferwimpel 2

(\*1) Klasse indeling onder voorbehoud. Bij minder dan 10 deelnemers in totaal zal het evenement geen doorgang vinden.

(\*2) aantal wedstrijden afhankelijk van de weer- en windomstandigheden. Het laatste waarschuwingsein niet later dan 15.15 uur.

(\*3) Een deelnemer is niet verplicht om de cijferwimpel van zijn startgroep te tonen.

- 4.2 De tijd van het eerste waarschuwingsein voor de eerste wedstrijd is 10:25 uur. Het startsein van de eerste wedstrijd zal zijn om 10:30 uur. De volgende wedstrijden worden zo spoedig mogelijk na de finish van de laatste deelnemer gestart. Het laatste waarschuwingsein is niet later dan 15.15 uur.

- 4.3** Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal een oranje vlag worden getoond twee minuten voordat het waarschuwingssein wordt getoond, met één geluidsein.

## **5 KLASSENVLAGGEN**

Klassenvlaggen zullen zijn:

<b>Klasse</b>	<b>Vlag</b>
FF65	"F"-vlag
Outboard + Open	Cijferwimpel 1
Inboard	Cijferwimpel 2

## **6 WEDSTRIJDGEBIED**

Het wedstrijdgebied is het Wolderwijd tussen de groene of groen/witte jacht bebakening aan de west en zuidzijde en de groene betonning van de vaargeul aan de oostzijde.

## **7 DE BANEN**

- 7.1** De tekening in Addendum A toont de twee banen; 'Inner loop' en 'Outer loop' en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbij gevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden.
- 7.2** Niet later dan het waarschuwingssein zal het wedstrijdcomité door middel van een cijfer op het startschip het aantal keren aangeven dat de 'loop' in de baan moet worden gezeild.
- 7.3** Indien op of nabij merkteken 1 , 2, 3 of 4 seinvlag S wordt getoond dient men vanaf daar direct naar merkteken 5 te varen en te finishen. Dit wijzigt regel 32.2

## **8 MERKTEKENS**

- 8.1** Merktekens 1, 2 , 3, 4 en 5 zijn cilindrische gele boeien.
- 8.2** De startlijn wordt gevormd door een staak met oranje vlag aan de bakboordzijde van de lijn en een staak met oranje vlag aan de stuurboordzijde van de lijn op het startschip.
- 8.3** De merktekens van de finishlijn zijn een staak met blauwe vlag op het finish/startschip en een gele joon aan stuurboord zijde van de finishlijn.

## **9 GEBIEDEN DIE HINDERNISSEN ZIJN**

.n.v.t.

## **10 AANMELDEN**

- 10.1** Alle deelnemers dienen zich voor aanvang van de 1<sup>e</sup> wedstrijd aan te melden door langs het startschip te varen. Iedere deelnemer is zelf verantwoordelijk voor het controleren of het startschip de deelnemer heeft gezien en geregistreerd.

**11 DE START**

- 11.1 Wedstrijden zullen worden gestart volgens regel 26 met het waarschuwingssein 5 minuten voor het startsein.
- 11.2 De startlijn zal liggen tussen twee staken met oranje vlaggen op merktekens van de startlijn.
- 11.3 Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden, gedurende de startprocedures voor andere wedstrijden.
- 11.4 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt regel A4.

**12 WIJZIGING VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN**

- 12.1 Om het volgende rak van de baan te wijzigen zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke merkteken (of de finishlijn) naar een nieuwe positie verplaatsen. Dit wijzigt RvW 33.

**13 DE FINISH**

- 13.1 De finish lijn zal liggen tussen de gele joon (SB) en de blauwe vlag op het finish/startschip. (BB)

**14 NB.****15 TIJDSLIMIETEN EN STREEFTIJDEN**

- 15.1 Er wordt gestreefd naar wedstrijd duur van 40-50 minuten.
- 15.2 Falen om te voldoen aan de streeftijd is geen grond voor verhaal. Dit wijzigt RvW 62.1(a).
- 15.3 Boten die niet finishen binnen 20 minuten nadat de eerste boot van zijn startgroep de baan heeft gevaren en is gefinisht, zullen de score DNF krijgen. Dit wijzigt regel 35 en A4.

**16 PROTESTEN EN VERZOEKEN OM VERHAAL**

- 16.1 Er kunnen protesten worden ingediend. Een protestcommissie zal aanwezig zijn.
- 16.2 Verzoek om verhaal is niet mogelijk. Dit wijzigt regel 62.

**17 SCOREN**

- 17.1 Tenminste 2 wedstrijden moeten zijn voltooid om de serie geldig te maken.
- 17.2 De score en uitslag van de FF65 wedstrijden worden separaat gemaakt.

**18 VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN**

Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité zo snel mogelijk op de hoogte brengen.

**19 RADIOCOMMUNICATIE**

**19.1** Terwijl hij wedstrijd zeilt mag een boot noch radiosignalen uitzenden noch radioberichten ontvangen die niet beschikbaar zijn aan alle boten; behalve in noodgevallen. Deze beperking is ook van toepassing op mobiele telefoons.

**19.2** Marifoon mag worden gebruikt bij het vroegtijdig verlaten van de wedstrijd en melden van ongeval of nood zodat de rescue's ingezet kunnen worden. Gebruik daarvoor marifoonkanaal 10."

## **20 PRIJZEN**

**20.1** Er worden de volgende prijzen verbonden aan het evenement:

- Bij 5 of minder deelnemers in een klasse wordt in totaal 1 prijs toegekend,
- Bij 6 deelnemers per klasse: 2 prijzen per klasse.
- Bij 7 of meer deelnemers per klasse: 3 prijzen per klasse.
- De klassen zijn: zeilboten met inboard motor, zeilboten met outboard motor en open boten.

**20.2** Voor de FF65 zijn op 25 september geen prijzen. Er wordt een voorlopige uitslag gemaakt.

## **21 ZWEMVEST**

Voor de boten in de open klasse geldt dat het dragen van een zwemvest tijdens alle wedstrijden verplicht is. Voor de schepen met een outboard- of inboard motor en de FF65 boten geldt dat indien de Y-vlag getoond wordt het dragen van een zwemvest verplicht is.

## **22 AFWIJZING VAN AANSPRAKELIJKHEID**

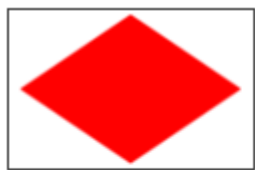
Deelnemers nemen geheel voor eigen risico deel aan de wedstrijdserie. Zie regel 4, Besluit om wedstrijd te zeilen. De organiserende autoriteit accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel of dood veroorzaakt in samenhang met of voor, gedurende of na de wedstrijdserie.

## **23 VERZEKERING**

Elke deelnemende boot moet verzekerd zijn voor wettelijke aansprakelijkheid met een minimum bedrag van Euro 1.200.000 per evenement of het equivalent daarvan.

## **24 NAAM, BEELD- EN PORTRETRECHT**

Door aan dit evenement deel te nemen, verlenen de deelnemers aan de organiserende autoriteit en eventueel sponsors automatisch het recht om, zonder vergoeding, eeuwigdurend en naar hun eigen goeddunken, elke fotografische, audio en video opname en andere reproducties, inclusief deelname gegevens en uitslagen van hen te maken, te gebruiken en te tonen, die op het water of op de evenement locatie zijn gemaakt vanaf de datum van inschrijving tot de tijd vanaf het definitieve vertrek na het beëindigen van de uitslag en daarom heen georganiseerde festiviteiten.



**'F' vlag FF65**



**Cijferwimpel 1 Outboard + Open**

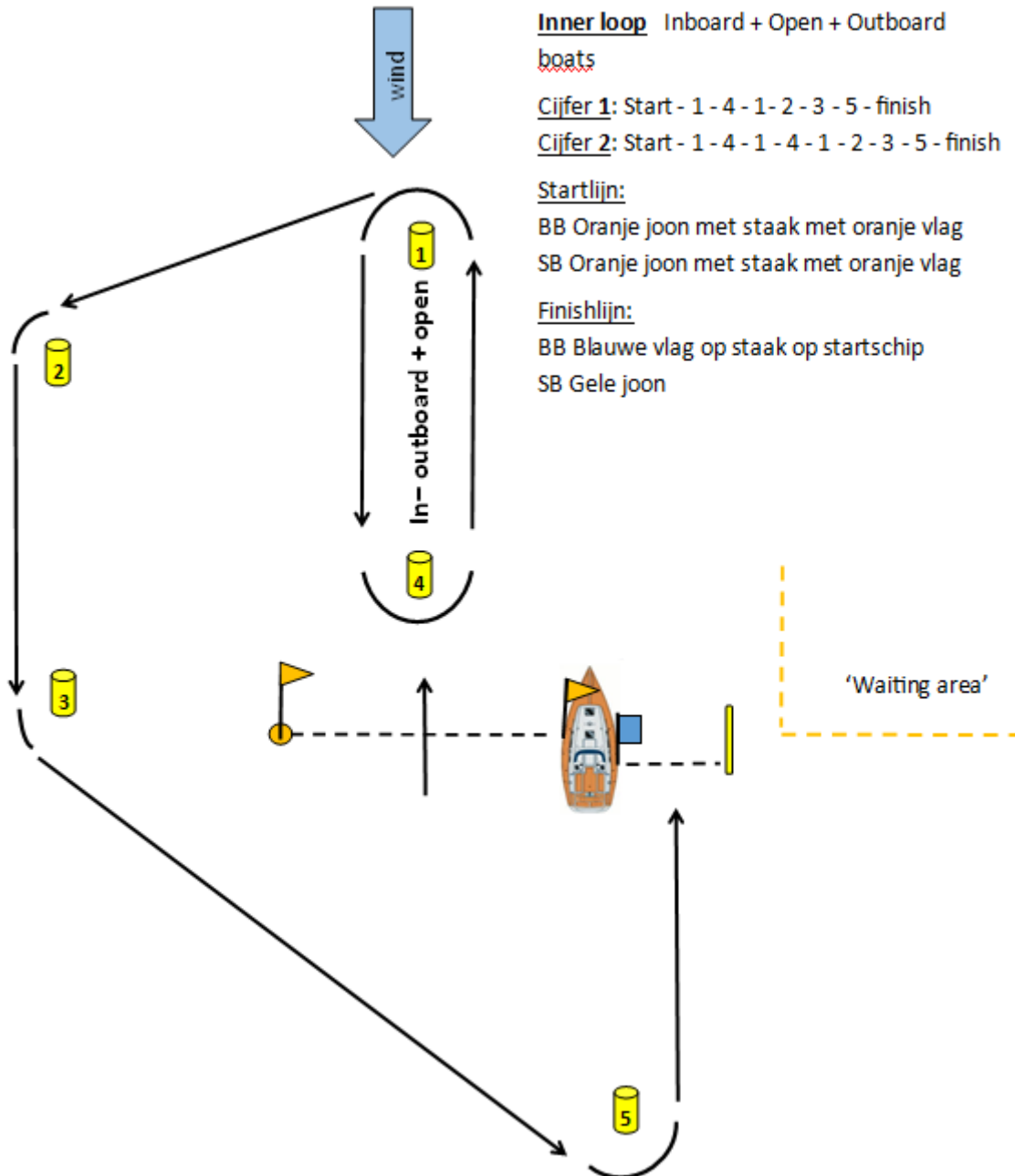


**Cijferwimpel 2 Inboard**

**ADDENDUM A**

**In- en Outboard boats + Open boten**

**INNER LOOP**



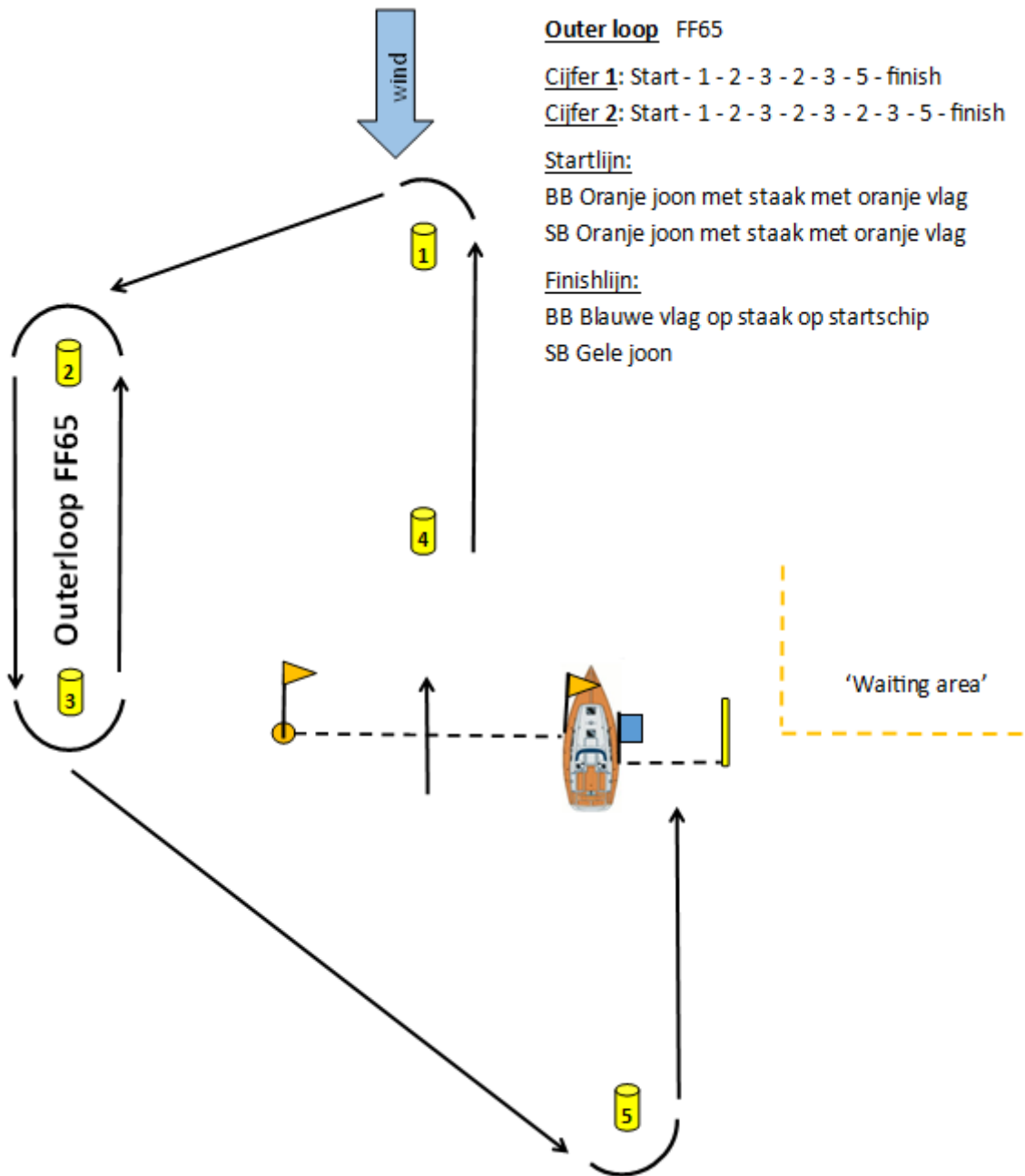
Cijfer 1: Start - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - 5 - finish

Cijfer 2: Start - 1 - 4 - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - 5 - finish

Het cijfer op het startschip geeft aan het aantal keren dat de 'Loop' moet worden gevaren. Het geeft in principe het aantal keren dat boei 4 gerond moeten worden.

## FF65 klasse

### OUTERLOOP



Cijfer 1: Start - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - 5 - finish

Cijfer 2: Start - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - 2 - 3 - 5 - finish